

PRAVIDLA SOKOLI CZ

- 1) Délka závodní dráhy je 400 m na upraveném rovném povrchu.
- 2) Startovní a cílová brána je tvořena vhodně zbarvenými sloupky. Dravec musí proletět nad startovní a cílovou linií vymezenou sloupky.
- 3) Měřicí zařízení budou klasické a rádiově řízené stopky, ovládané několika časoměřiči. Střední hodnota z naměřených časů v rámci typu zařízení bude počítána jako výsledná.
- 4) Startovní čára, vymezená sloupky, je 6 m dlouhá a sokolník stojí na určené pozici na startovišti 6 m od ní.
- 5) Cílová čára, vymezená sloupky, je 30 m dlouhá a dravec je vábícím sokolníkem naveden mezi tyto sloupky.
- 6) Sokolník volá dravce pouze pomocí vábítka a zvukových signálů a musí stát za cílovou čárou. Může se u vábení pohybovat, aby vhodně navedl dravce do brány. Na vábítku může být upevněna odměna pro dravce.
- 7) Dres sokolníka může libovolný a může mít reflexní prvky.
- 8) Při odstínění dravce, musí být sokolníková ruka, na které sokol sedí statická. Pokus o podpoření ke vzletu dravce vede k diskvalifikaci závodníka.
- 9) Sokol, který neodstartuje do 2 min od odstínění bude diskvalifikován.
- 10) Pokud sokol nedokončí úkol do 3 min (od odstínění), bude diskvalifikován

